

Juego de pistas: Hoja de ruta.

Equipo: _____



Sahún

- | | |
|----|-----|
| 1. | 9. |
| 2. | 10. |
| 3. | 11. |
| 4. | 12. |
| 5. | 13. |
| 6. | 14. |
| 7. | 15. |
| 8. | |

Juego de pistas: Rincones secretos de Sahún

- El juego consiste en descubrir quince rincones secretos de Sahún.
- En la Hoja de ruta tenéis que poner el nombre de vuestro equipo.
- Cuando encontréis los rincones tenéis que:
 1. Señalar en el plano su situación con el número de la pista.
 2. Averiguar el nombre de la casa o de que edificio se trata o que es ese sitio y escribirlo en la Hoja de ruta con el mismo número que en el plano.
 3. Hacer una fotografía en la que se vea a todo el equipo con la pista que habéis encontrado.
- Cuando encontréis todos los rincones hay que volver rápidamente a entregar la Hoja de ruta.

~.~.~.~.~.~.~.~.~.~

Pistas:

1. Como en el cuento me acompañan algunos enanitos.
2. El nombre de esta casa encontrarás mirando las piedrecitas del suelo.
3. En esta casa hacemos queso.
4. En la pared de esta casa encontrarás como se llaman algunos pueblos, ríos y montañas de nuestro valle.
5. En mi madera encontrarás una flor de lis como esta:

6. Esta piedra ya estaba en 1736.
7. En una piedra verás unas letras, AGCM, y con una mano o con el timbre podrás llamar a mi puerta.
8. Las mujeres del pueblo venían aquí a lavar la ropa.
9. Para ir de una habitación a otra tendrás que pasar por encima de la calle.
10. Si intentas entrar y miras hacia arriba descubrirás cinco cabezas que te observan.
11. Un corazón de piedra con muchos años.
12. Una casa de todo el pueblo en la que también puedes encontrar niños y niñas.
13. Una piedra que hicieron en 1124.
14. Varias fechas verás en mi fachada: 1761, 1764, ...
15. Vengo de muy lejos, pero también en Sahún encontrarás uno de los mantras más conocidos, un Om como este:


~.~.~.~.~.~.~.~.~.~