

Jeu de pistes: Feuille de route.

Equipe: _____



Sahún

- | | |
|----|-----|
| 1. | 9. |
| 2. | 10. |
| 3. | 11. |
| 4. | 12. |
| 5. | 13. |
| 6. | 14. |
| 7. | 15. |
| 8. | |

Jeu de pistes: recoins secrets de Sahún

- Le jeu consiste à découvrir quinze coins secrets de Sahún.
- Dans la feuille de route vous devez mettre le nom de votre équipe.
- Quand vous trouverez les coins vous devez:
 1. Marquer sur le plan la situation avec le numéro de la piste.
 2. Trouver le nom de la maison, de quel bâtiment il s'agit ou quel est cet endroit, et l'écrire sur la feuille de Route avec le même numéro que sur le plan.
 3. Faire une photo où on voit toute l'équipe avec la piste que vous avez trouvée.
- Quand vous aurez trouvé tous les coins il faut revenir rapidement à l'école et remettre la feuille de route aux professeurs.

Pistes:

1. Comme dans le conte, plusieurs nains m'accompagnent.
2. Le nom de cette maison tu trouveras en regardant les petites pierres par terre.
3. Dans cette maison on fait du fromage.
4. Sur le mur de cette maison tu trouveras comment s'appellent quelques villages, rivières et montagnes de notre vallée.
5. Sur mon bois tu trouveras une fleur de lis comme celle-ci:

6. Cette pierre était déjà là en 1736.
7. Sur une pierre tu verras des lettres, AGCM, et avec une main ou avec la sonnette tu pourras appeler à ma porte.
8. Les femmes du village venaient ici pour laver le linge.
9. Pour aller d'une chambre à l'autre tu devras passer au-dessus de la rue.
10. Si tu essaies d'entrer et si tu regardes en haut tu découvriras cinq têtes qui t'observent.
11. Un coeur de pierre très ancien.
12. Une maison de tout le village où tu peux aussi trouver des filles et des garçons.
13. Une pierre qui a été faite en 1124.
14. Plusieurs dates tu verras: 1761, 1764, ...
15. Je viens de très loin, mais aussi à Sahún tu trouveras un des mantras les plus connus, un Om comme celui-ci:
